



Manuel de FastCalc



FastCalc 2.0.2

Document version 1.0.0 du 30 mai 2026, imprimé le 2 juin 2026

1 Introduction

FastCalc est une calculatrice reconnue pour son efficacité et son confort d'utilisation.

Elle se distingue par :

- ses grosses touches, qui permettent une saisie rapide et précise,
- l'affichage permanent de l'expression saisie par l'utilisateur,
- l'affichage automatique du résultat pendant la saisie : touche « = » pas nécessaire !

FastCalc est ainsi adaptée aussi bien aux calculs du quotidien qu'à un usage plus avancé.

BASES DE L'UTILISATION

L'interface de FastCalc est innovante et minimaliste, entièrement basée sur des gestes simples :

- Sélectionner le symbole latéral d'une touche : effectuez un glissement du doigt dans sa direction.
- Effacer les derniers éléments saisis : faites un petit glissement vers la gauche sur l'affichage.
- Effacer toute l'expression : balayez rapidement vers la gauche sur l'ensemble de l'affichage.
- Enregistrer un résultat dans une mémoire : touchez le résultat et choisissez la mémoire souhaitée.



Figure 1.1 FastCalc

FONCTIONNALITÉS

- Grosses touches pratiques et lisibles.
- Constantes personnalisables.
- Mode avancé permettant le calcul de pourcentages.
- Affichage permanent de l'expression en cours et des mémoires temporaires.
- Mémorisation automatique du résultat précédent (ANS) à chaque effacement d'expression.
- Vidéos d'aide et mode d'emploi intégrés (dans ⓘ).

RÉGLAGES

- Activation des sons de l'interface et réglage de leur volume.
- Activation du mode avancé.
- Choix du nombre de décimales et des séparateurs de milliers.
- Personnalisation des couleurs du clavier et de l'expression.

2 Opérations de base

2.1 Sélectionner un symbole

Le clavier de FastCalc affiche les symboles sélectionnables et non sélectionnables avec deux couleurs distinctes, les symboles étant mis à jour au fur et à mesure de la saisie de l'expression.

Pour sélectionner un symbole latéral, faites un glissement du doigt dans sa direction sur la touche concernée du clavier de FastCalc.

ASTUCE

Pour soustraire un nombre, vous avez le choix entre ces deux manipulations :

- Sélectionner le symbole $-$ en faisant un glissement du doigt vers le bas sur la touche du nombre 3 .
- Sélectionner $+$, puis $-$ (double tap sur la touche de l'opérateur $+$) afin d'additionner un nombre négatif.

2.2 Effacer un symbole

Pour effacer le dernier symbole saisi, effectuez un petit glissement vers la gauche sur l'affichage de l'expression. Pour effacer progressivement l'expression, faites glisser votre doigt lentement vers la gauche.

2.3 Effacer l'expression entière

1. Faites glisser rapidement votre doigt vers la gauche sur l'ensemble de l'affichage.
2. Si le bouton d'approbation **Effacer expression** apparaît, actionnez-le.

Le résultat de la dernière expression effacée est enregistré dans **ANS**.

2.4 Mettre le résultat en mémoire

1. Touchez le résultat de l'expression.
2. Des boutons fléchés apparaissent en face de chaque mémoire utilisable. Sélectionnez alors la mémoire dans laquelle vous voulez inscrire le résultat.

2.5 Effacer les mémoires

1. Si une expression est présente, effacez-la comme indiqué ci-dessus.
2. Faites glisser rapidement votre doigt vers la gauche sur l'ensemble de l'affichage.
3. Le bouton d'approbation **Effacer mémoires** apparaît, actionnez-le.

2.6 Copier

Vous pouvez faire apparaître le menu copier sur les éléments suivants avec un double tap :

1. Le résultat.
2. L'expression. Dans ce cas, l'expression et son résultat seront copiés dans le presse-papier.


ATTENTION

Vous pouvez copier une expression uniquement si celle-ci produit un résultat.

2.7 Coller

Vous pouvez coller un nombre dans l'expression, si celle-ci le permet.

3 Réglages

Si vous sélectionnez l'icône  en haut à droite de l'interface de FastCalc, vous verrez apparaître le panneau **Réglages** qui permet de configurer FastCalc pour correspondre à vos besoins.

Les différents réglages sont détaillés dans les chapitres ci-dessous.

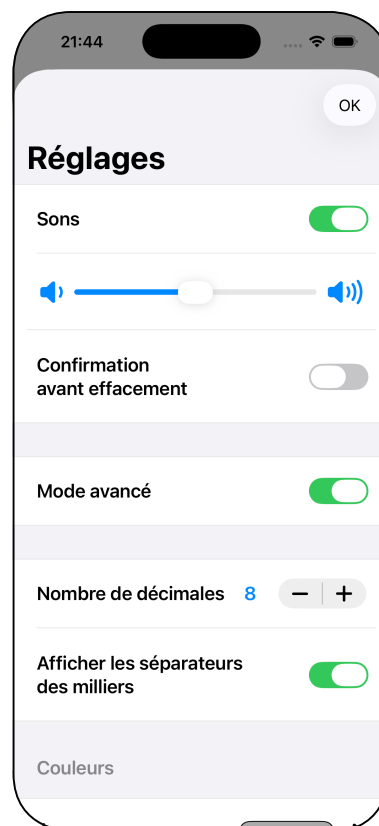


Figure 3.1 Panneau Réglages

3.1 Sons

Le réglage **Sons** permet d'activer ou de désactiver les sons de l'interface de FastCalc.

Lorsque les sons sont activés, vous pouvez également en régler le volume.

Ces sons peuvent rendre l'utilisation de FastCalc plus agréable en confirmant certaines actions de l'utilisateur. Si vous préférez une utilisation silencieuse, il vous suffit de les désactiver.

3.2 Confirmation avant effacement

Le réglage **Confirmation avant effacement** permet de demander une confirmation avant d'effacer entièrement l'expression en cours.

Lorsque cette option est activée, une demande de confirmation s'affiche lorsque vous effectuez le geste pour effacer toute l'expression.

3.3 Mode avancé

Le réglage **Mode avancé** permet d'activer ou de désactiver le mode avancé de FastCalc. Le mode avancé permet d'accéder à des fonctionnalités supplémentaires, notamment pour le calcul des pourcentages.

Les différentes fonctions avancées sont détaillées dans le chapitre 4 (« Mode avancé », page 7).

3.4 Nombre de décimales

Le réglage **Nombre de décimales** permet de choisir le nombre de décimales affichées pour le résultat et les mémoires.

3.5 Afficher les séparateurs des milliers

Le réglage **Afficher les séparateurs des milliers** permet d'afficher ou de masquer les séparateurs de milliers dans les nombres.

3.6 Couleurs

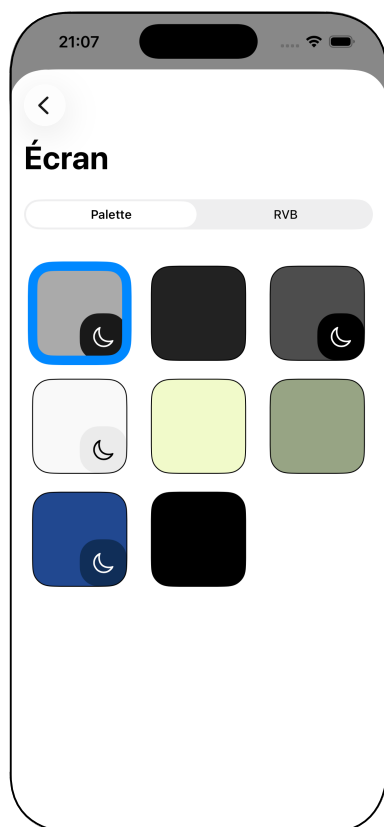


Figure 3.2 Choix des couleurs à l'aide de l'onglet **Palette**.

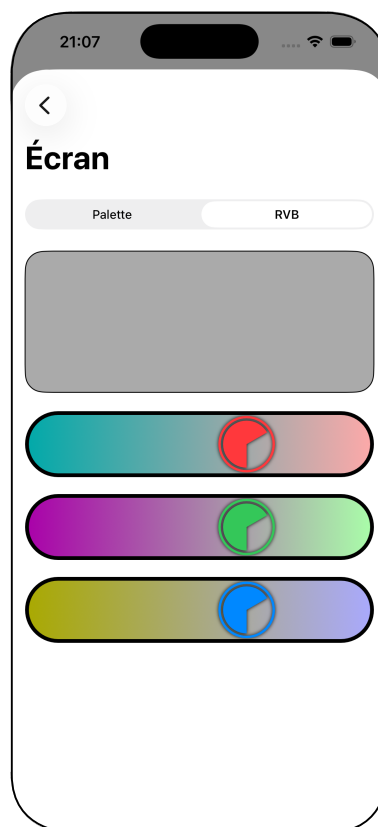


Figure 3.3 Réglage des couleurs à l'aide de l'onglet **RVB**.


La section **Couleurs** permet de personnaliser les couleurs de l'affichage de l'expression et du clavier de FastCalc.



Vous pouvez choisir une couleur à partir d'une palette prédéfinie ou définir précisément une couleur en mode RVB.

Le mode **Palette** propose des couleurs ornées du symbole ☾ ou ☀ ; cela signifie que ces couleurs s'adaptent automatiquement en fonction de l'apparence de l'interface graphique de votre appareil :

- Si votre interface graphique est en mode clair, alors ☾ donne un aperçu de la couleur correspondante du mode sombre.
- Si votre interface graphique est en mode sombre, alors ☀ donne un aperçu de la couleur correspondante du mode clair.

4 Mode avancé


Pour faire apparaître les fonctions liées au Mode avancé de FastCalc, sélectionnez l'icône  en haut à droite de l'interface, puis activez le réglage **Mode avancé**.

Certains opérateurs sont secondaires, c'est-à-dire qu'ils apparaîtront lorsque vous aurez sélectionné un premier opérateur. Par exemple,  est sélectionnable seulement après avoir d'abord sélectionné .

4.1 Entourer l'expression de parenthèses



La sélection du symbole  a pour effet de mettre l'expression en cours entre parenthèses.

4.2 Répéter le dernier terme



La sélection du symbole  provoque la réinsertion des termes précédemment entrés dans l'expression.

Lorsque ce symbole est sélectionnable, il affiche les termes qui seront effectivement insérés.

4.3 Pour cent. Pour mille

Les opérateurs  et  ont pour effet de multiplier le nombre qui précède par respectivement 0.01 ou 0.001.

4.4 Augmenter. Augmenter, réciproque

L'opérateur  sert à augmenter un nombre, et  est la fonction réciproque. Mathématiquement, ces opérateurs sont définis ainsi :

$$x \nearrow y = x + x \times y$$



$$x \nearrow^{-1} y = \frac{x}{1+y}$$

ASTUCE

Il est possible de combiner les opérateurs  et  afin d'augmenter un nombre d'un certain pourcentage :

$$320 \nearrow 5 \% = 336$$

4.5 Diminuer. Diminuer, réciproque

L'opérateur  sert à diminuer un nombre, et  est la fonction réciproque. Mathématiquement, ces opérateurs sont définis ainsi :

$$x \searrow y = x - x \times y$$

$$x \searrow^{-1} y = \frac{x}{1-y}$$

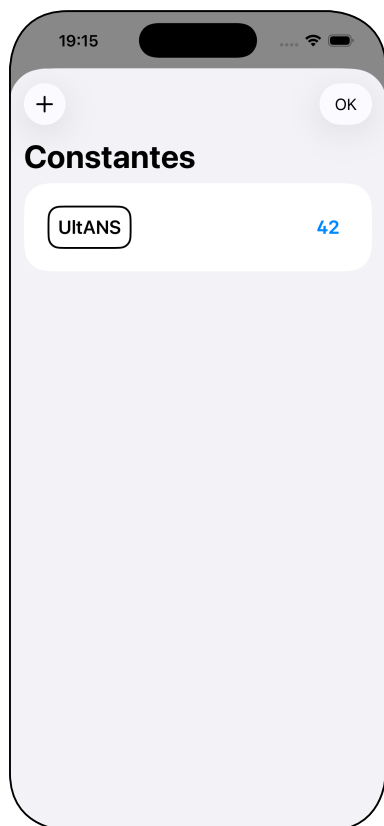
4.6 Ratio d'augmentation entre deux nombres. Pourcentage d'augmentation entre deux nombres

L'opérateur Δ calcule le ratio d'augmentation entre deux nombres, et $\Delta\%$ calcule ce même ratio, mais exprimé en pourcentage. Mathématiquement, ces opérateurs sont définis ainsi :


$$x \Delta y = \frac{y-x}{x}$$

$$x \Delta\% y = \frac{y-x}{x} \times 100$$

5 Constantes



FastCalc vous permet de créer vos propres constantes.



Si vous sélectionnez l'icône  en haut à droite de l'interface, vous verrez apparaître le panneau **Constantes** qui permet de définir des valeurs permanentes qui ne sont pas affectées lorsque les mémoires sont effacées ou modifiées.

ATTENTION

Pour créer une constante, vous devez d'abord calculer un résultat.

Figure 5.1 Panneau **Constantes**

5.1 Créer une constante

1. Ouvrez le panneau **Constantes**.
2. Appuyez sur le bouton  en haut à gauche du panneau **Constantes**.
3. Écrivez le nom que doit avoir la constante dans le champ **Nom de la constante**.
4. Appuyez sur le bouton .

Votre nouvelle constante est ensuite disponible sur le clavier de FastCalc.

5.2 Supprimer une constante

1. Ouvrez le panneau **Constantes**.
2. Faites glisser la constante vers la gauche pour l'effacer.

6 Liste des figures

1.1	FastCalc	1
3.1	Panneau Réglages	4
3.2	Choix des couleurs à l'aide de l'onglet Palette.	5
3.3	Réglage des couleurs à l'aide de l'onglet RVB.	5
5.1	Panneau Constantes	9

7 Versions de ce manuel

Version	Date	Description
1.0.0	30 mai 2026	Première version.

Table des matières

1	Introduction	1
2	Opérations de base	2
2.1	Sélectionner un symbole	2
2.2	Effacer un symbole	2
2.3	Effacer l'expression entière	2
2.4	Mettre le résultat en mémoire	2
2.5	Effacer les mémoires	2
2.6	Copier	3
2.7	Coller	3
3	Réglages	4
3.1	Sons	4
3.2	Confirmation avant effacement	4
3.3	Mode avancé	4
3.4	Nombre de décimales	5
3.5	Afficher les séparateurs des milliers	5
3.6	Couleurs	5
4	Mode avancé	7
4.1	Entourer l'expression de parenthèses	7
4.2	Répéter le dernier terme	7
4.3	Pour cent. Pour mille	7
4.4	Augmenter. Augmenter, réciproque	7
4.5	Diminuer. Diminuer, réciproque	7
4.6	Ratio d'augmentation entre deux nombres. Pourcentage d'augmentation entre deux nombres	8
5	Constantes	9
5.1	Créer une constante	9
5.2	Supprimer une constante	9
6	Liste des figures	10
7	Versions de ce manuel	11